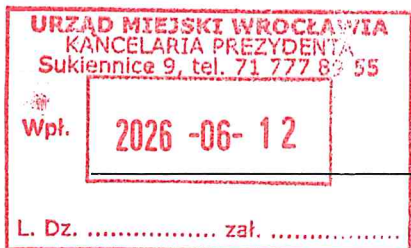


92

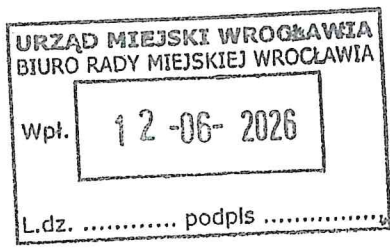


Igor Wójcik
Radny Rady Miejskiej Wrocławia

Wrocław, dnia 12 czerwca 2026 r.



Szanowny Pan
Jacek Sutryk
Prezydent Wrocławia



INTERPELACJA

dotyczy: funkcjonowania i postępu prac związanych ze strzelnicą przy Stadionie Olimpijskim

Szanowny Panie Prezydencie,

zwracam się z prośbą o udzielenie informacji dotyczących realizacji przedsięwzięcia obejmującego modernizację oraz ponowne uruchomienie strzelnicy zlokalizowanej na terenie Stadionu Olimpijskiego we Wrocławiu.

Obiekt ten od dłuższego czasu pozostaje niedostępny dla użytkowników, co budzi zrozumiałe zainteresowanie zarówno środowisk sportowych, obrony cywilnej, jak i mieszkańców zainteresowanych działalnością strzelecką oraz szkoleniową.

W związku z powyższym proszę o odpowiedź na następujące pytania:

1. Czy Miasto posiada wiedzę, jakie prace modernizacyjne zostały dotychczas wykonane na terenie strzelnicy oraz na jakim etapie znajduje się obecnie realizacja inwestycji?
2. Czy realizacja przedsięwzięcia przebiega zgodnie z harmonogramem oraz założeniami określonymi na etapie wyboru dzierżawcy? Jeśli nie, jakie okoliczności wpłynęły na opóźnienie uruchomienia obiektu?
3. Jakie działania były dotychczas podejmowane przez Miasto Wrocław w celu monitorowania realizacji postanowień umowy dzierżawy oraz egzekwowania zobowiązań dzierżawcy?
4. Jaki jest aktualnie przewidywany termin zakończenia inwestycji i udostępnienia strzelnicy użytkownikom?
5. Jakie są dalsze plany Miasta dotyczące funkcjonowania obiektu, w szczególności zasad jego udostępniania mieszkańcom, klubom sportowym oraz organizacjom prowadzącym działalność popularyzującą wiedzę nt. obrony cywilnej, odporności społecznej i szkoleniowej?
6. Czy na dzień udzielenia odpowiedzi wszystkie zobowiązania finansowe wynikające z umowy dzierżawy są realizowane terminowo? W przypadku występowania zaległości proszę o wskazanie ich wysokości oraz przyczyn ich powstania.

Będę wdzięczny za przedstawienie informacji w powyższym zakresie.

Igor Wójcik
Jacek Sutryk